¿Qué es el Al Challenge?

Al Challenge es una competencia en la que los participantes deberán mostrar sus habilidades en cuanto a la creación de *prompts* en escenarios reales. Estamos buscando a quienes han desarrollado ya un dominio avanzado en el uso de la inteligencia artificial y desean poner a prueba sus destrezas en el marco de un reto competitivo.

Los participantes tendrán acceso a un ambiente de práctica exclusivo, para familiarizarse con el formato de la calificación y la dinámica de la competencia.

Etapas del Al Challenge:

Etapa clasificatoria

Se seleccionará a doce participantes con la puntuación más alta obtenida al completar el formulario de inscripción.

Etapa de coaching

Todos los estudiantes que hayan llenado el formulario podrán participar en una sesión de *coaching*, el lunes 28 de abril del 2025, donde recibirán asesoría para mejorar su desempeño en la competencia.

Etapa final

Habrá dos rondas el mismo día:

- **Ronda grupal**: se formarán tres grupos de cuatro participantes, asignados aleatoriamente. Solo avanzará un participante por grupo.
- **Gran final**: los tres finalistas de la etapa grupal competirán entre sí y quien obtenga la mejor puntuación será declarado ganador.

Bases y requisitos del Al Challenge:

- Participación gratuita.
- Pueden participar estudiantes de nivel medio de cualquier institución educativa de Guatemala.
- Edades entre 15 y 18 años.
- La participación es individual, no por equipos.
- Completa tu información sobre el asunto en la página: https://fce.ufm.edu/evento/bisneros-innovators-ai-challenge/.
- En un máximo de 48 horas recibirás el formulario de prompts por WhatsApp y por correo electrónico, lo cual servirá de base y referencia para evaluar a los participantes.
- Debes redactar y enviar tus respuestas mediante el formulario, antes del miércoles 23 de abril.

Normas de participación:

- Los prompts enviados deben ser originales y redactados únicamente por el respectivo participante.
- Cada participante solo puede enviar el formulario una vez.
- Los estudiantes que participen en el Al Challenge no podrán inscribirse en las categorías de Bisneros e Innovators.

Recursos disponibles:

- Para practicar la escritura de *prompts*, recibir consejos y conocer la rúbrica de calificación, utiliza el ChatGPT de práctica disponible en: https://bit.ly/GPTPractica.
- Para resolver dudas sobre las bases de esta competencia, consulta el ChatGPT de reglamento: https://bit.ly/GPTBisneros.

Jueces:

Los jueces evaluarán los *prompts* escritos por los participantes aplicando los siguientes criterios:

- 1. **Claridad y precisión**. Habilidad para redactar instrucciones claras y precisas para la inteligencia artificial, evitando cualquier ambigüedad.
- 2. **Complejidad y detalle**. Inclusión de todos los elementos descriptivos necesarios, para detallar la tarea que haya de realizarse.
- 3. **Relevancia y adecuación**. La petición debe estar conectada con la situación planteada y ser relevante y adecuada para atenderla.
- 4. **Originalidad y creatividad**. Uso de textos originales, evitando clichés o lugares comunes, demostrando ingenio e imaginación.
- 5. **Factibilidad**. Las instrucciones deben ser viables dentro de las capacidades de la inteligencia artificial.

El ChatGPT de práctica disponible en https://bit.ly/GPTPractica puede explicar con más detalle estos criterios y mostrar ejemplos de su aplicación.

Los jueces pueden recurrir a inteligencia artificial para apoyarse en la evaluación de las peticiones. En caso de empate, se podrá considerar la ausencia de errores ortográficos y uso eficiente del lenguaje.

Los participantes deben recordar que la competencia se centra en demostrar habilidades de escritura de *prompts*. Aunque los resultados generados por la inteligencia artificial son relevantes, no representan el principal criterio de calificación.

Fechas importantes:

- Inicio de inscripciones, jueves 20 de marzo.
- Cierre de inscripciones, miércoles 23 de abril.
- Taller de *coaching*, lunes 28 de abril.
- Evaluación de los textos recibidos, del miércoles 23 de abril al martes 6 de mayo.
- Anuncio de los doce semifinalistas, martes 6 de mayo (se notificará por correo electrónico y WhatsApp con instrucciones adicionales para la gran final).
- Sesión especial de apoyo para semifinalistas, **jueves 8 de mayo**.
- Gran final, miércoles 14 de mayo. Los doce semifinalistas se dividirán en tres grupos de cuatro, de los cuales se elegirá un ganador por grupo. Los tres ganadores avanzarán a la final inmediatamente.

Premios:

Primer lugar: \$300Segundo lugar: \$200Tercer lugar: \$100

Códigos QR:

ChatGPT de práctica: https://bit.lv/GPTPractica.



ChatGPT Bisneros, Innovators, and Al Challenge: https://bit.ly/GPTBisneros.

